

Reglement MATCHPLAYCOMPETITIE HEERENDAG 2019

Grote lijn:

Er wordt gespeeld volgens de regels van de NGF en R&A.

We spelen in 2 fases te weten een poulefase en een knock-out fase.

We maken gebruik van gedeeltelijke handicapverrekening.

Afspraken voor de wedstrijden worden in onderling overleg gemaakt.

Het is aan de deelnemers te bepalen wanneer en op welke lussen men wil spelen. Dit hoeft dus niet (mag wel) in combinatie met de Heerendag.

Inschrijven is mogelijk tot 24 april 2019 om 17.00 uur via Proware onder vermelding van uw telefoonnummer.

De loting voor de poule indeling vindt plaats tijdens het Heerendag diner op 1 mei 2019.

Alle deelnemers spelen in de poulefase minimaal 3 wedstrijden; in een enkel geval meer, afhankelijk van het aantal inschrijvingen.

Wanneer spelers niet tot overeenstemming komen over de speeldatum en de te spelen lussen, beslist de wedstrijdleiding over het vervolg (op basis van de aangevoerde argumenten).

Bij geschillen tijdens de wedstrijden beslist de wedstrijdleiding, eventueel in overleg met een clubreferee.

Poulefase:

We spelen de poulefase in 8 poules.

De ingeschreven deelnemers komen op volgorde van exact handicap op de inschrijvingslijst.

De exact handicap op de datum van sluiting inschrijving is bepalend voor de volgorde op de inschrijflijst. De exact handicap op de datum van de wedstrijden is bepalend voor de handicapverrekening tijdens de wedstrijden.

De wedstrijdleiding deelt de inschrijvingslijst op in groepen van 8 deelnemers; de laagste exact handicap als eerste, enz.

De laagste 8 exact handicappers worden opgenomen in koker 1, de volgende 8 in koker 2, enz.

Bij 32 deelnemers krijgen we 4 kokers met 8 deelnemers; bij meer inschrijvingen komt er een koker bij met de resterende deelnemers (of nog een koker bij meer dan 40 deelnemers). Bij minder dan 32 deelnemers wordt koker 4 minder gevuld.

Tijdens de loting voor de poulefase wordt begonnen met poule 1; daarvoor wordt uit iedere koker een deelnemer getrokken.

Idem voor de volgende poules.

Bij meer dan 32 deelnemers wordt per poule, startende met poule 1, ook een deelnemer uit koker 5 getrokken en, eventueel, uit koker 6.

Iedereen in de poule speelt een keer tegen elkaar.

Bij minder dan 32 deelnemers spelen in enkele poules slechts 3 deelnemers. Deze spelen dan 2x tegen elkaar!

Wedstrijdresultaat:

Een wedstrijd (alleen in de poulefase) bestaat uit 3 delen: 1e Lus (9 holes), 2e Lus (weer 9 holes) en totaal (18 holes);

Per hole kun je winnen, verliezen of gelijkspelen.

De winnaar over de 1^e lus krijgt 2 punten, bij gelijke stand krijgt een ieder 1 punt en verlies levert 0 punten.

Dit betekent echter ook dat je, ook als je de eerste lus niet meer kunt winnen, je deze lus wel moet afmaken omdat het meetelt voor het totaal.

De winnaar over de 2^e lus krijgt 2 punten, bij gelijke stand krijgt een ieder 1 punt en verlies levert 0 punten.

De winnaar over 18 holes krijgt 2 punten, bij gelijke stand krijgt een ieder 1 punt en verlies levert 0 punten.

Toelichting: op deze wijze kun je een eerste, slechte lus, eventueel nog wat goedmaken met een goede tweede lus door deze te winnen, waarmee je ook de wedstrijd in totaal nog kan winnen, of gelijk spelen.

Wanneer een wedstrijd op 3 – 3 eindigt moet aansluitend een suddendeath play-off worden gespeeld. De winnaar krijgt in de uitslag een sterretje bij “zijn” 3. Dit om bij gelijk eindigen in de poule het onderlinge resultaat te kunnen laten meetellen.

Mogelijkheden als eindresultaat van de wedstrijd: 6-0, 5-1, 4-2, 3-3, 2-4, 1-5, 0-6

Na alle gespeelde poulewedstrijden worden de behaalde punten opgeteld.

Nummers 1 en 2 per poule met het meeste totaal aantal punten gaan door naar de knock-out fase.

Bij gelijk eindigen én bepalend voor wel of niet doorgaan naar de knock-out fase, wordt het onderlinge resultaat bepalend.

De poulefase dient te zijn afgerond op de datum zoals op het wedstrijdschema is aangegeven.

Bij (langdurige) blessures of ziekte vervalt iedere score van de betrokken speler.

Wanneer dit betekent dat er slechts 3 deelnemers in de poule overblijven mag men besluiten 2x tegen elkaar te spelen en dit (in overleg met de wedstrijdleiding) in de score verwerken.

Uitslagen dienen via heerendag@denunspeetse.nl te worden doorgegeven.

Handicap verrekening:

We spelen met $\frac{3}{4}$ handicap verrekening op basis van de **playing** handicap

Het maximaal aantal te verrekenen slagen is 12 .

Hoe werkt dit?

Beide deelnemers geven hun playing handicap op voor de betreffende lussen.

Het verschil tussen beide playing handicaps wordt middels onderstaande tabel vertaald naar het aantal in de wedstrijd te verrekenen slagen.

Tabelletje voor vaststellen te verrekenen slagen:

Vershil playing handicap	Hoeveel slagen te verrekenen
0	0
1	1
2	2
3	2
4	3
5	4
6	5
7	5
8	6
9	7
10	8
11	8
12	9
13	10
14	11
15	11
16	12
17 en meer	12

De verrekening vindt plaats vanaf de holes met stroke index 1 en verder.

De exact handicap op de datum van de wedstrijden is bepalend voor de handicapverrekening tijdens de wedstrijden.

Knock-out fase:

De nummers 1 en 2 per poule worden in de knock-out fase ingedeeld volgens het vooraf opgestelde schema.

Handicapverrekening als boven

Het opdelen van de wedstrijd vervalt in de knock-out fase.

Het wordt nu een wedstrijd volgens de matchplay regels waarbij bij gelijke stand na 18 holes één of meerdere play-off holes (sudden death) worden gespeeld.

De winnaar gaat door naar de volgende ronde.

De wedstrijden dienen voor de opgegeven data op het wedstrijdschema te worden gespeeld.

De winnaar van de finale wordt **Kampioen Matchplay Competitie Heerendag 2019**